

Eesti keegliklubide võistkondlikud meistrivõistlused

JUHEND

1. ÜLDSÄTTED

Eesti keegliklubide võistkondlikke meistrivõistlusi sportkeeglis (edaspidi meistrivõistlus) korraldab Eesti Veeremängude Liit (edaspidi EVML).

Võistlustel juhendatakse käesolevast juhendist ja EVML-i korraldusel toimuvate võistluste reglemendist (edaspidi reglement).

Meistrivõistlustest osavõtu õigus on kõigil EVML-i liikmeks olevate klubide meeskondadel ja naiskondadel.

Parimatel klubidel on õigus EVML-i lähetusel esindada Eesti Vabariiki maailmas toimuvatel tiitli- ning muudel klubidevahelistel võistlustel.

2. MEISTRIVÕISTLUSTEST OSAVÕTT

Meistrivõistlustel osaleda sooviv klubi teatab oma võistkondade (meeskondade ja/või naiskondade) osavõttust, nimelisest koosseisust, kodusaalist ja kodumängude toimumisaegadest (nädalapäev ja kellaaeg) kirjalikult EVML-i sportkeegli sektsiooni juhatusele (edaspidi juhatus) registreerimistähtajaks. Iga klubi võib osaleda piiramatul arvu mees- ja naiskondadega. ~~Juhul, kui üks klubi osaleb rohkem kui ühe võistkonnaga, peab ta registreerimisel teatama ka võistkondade nimelise koosseisu.~~

Võistkonnas võivad osaleda sportlased, kes on EVML-i poolt klubi nimekirja (või ühe klubi kindlasse võistkonda) registreeritud vähemalt enne hooaja ja meistrivõistluste algust. Pärast meistrivõistluste algust sportlase üleminekul ühest klubist teise või klubi ühest võistkonnast teise, tohib ta esindada uut võistkonda 2 kuu möödumisel üleminekut kinnitava kirjaliku teate esitamisel võistluste korraldajale. Uued liikmed võivad esindada klubi võistkonda koheselt, pärast sportlasena registreerimist EVML-is.

Võistkonna esindaja peab teatama võistkonna nimelise koosseisu kohtumise peakohtunikule kirjalikult enne kohtumise esimese vahetuse algust. Võistkonna koosseis võib olla igas kohtumises erinev.

Ühel kohtumisel võib meeskonnas olla kuni 8 liiget (6 mängijat + 2 varumängijat) ning naiskonnas kuni 6 liiget (4 mängijat + 2 varumängijat). Miinimumarvuline meeskond on 6 mängijaga ja naiskond 4 mängijaga. Vahetusi võib ühe kohtumise jooksul teha kaks korda, sõltumata ajast ja põhjusest, teavitades eelnevalt peakohtunikku. Mängija, kes on välja vahetatud, ei tohi uuesti mängu siseneda.

3. MEISTRIVÕISTLUSTE AEG JA SÜSTEEM

Meistrivõistlused viiakse läbi vastavalt kinnitatud võistluskalendri ja kahes võistlusklassis: meeskonnad ja naiskonnad. Meistrivõistlused on **kaheringilised** ja korraldatakse matšidena, milles ühe klubi võistkond kohtub teise klubi võistkonnaga.

Matši võitjale kantakse tabelisse 2 punkti, kaotajale 0 punkti ning kohtumisest loobuja saab 0 punkti. Viigi korral saavad mõlemad võistkonnad 1 punkti. Loobumiskaotuse saab võistkond

siis, kui ta ei osale vähemalt miinimumarvulise võistkonnaga, kui ta jätab matšile tulemata või kui külalisvõistkond ei ole oma mitteilumumisest korraldaja-võistkonnale õigeaegselt teatanud.

Kui meistrivõistlustel osaleb **vähem kui kümme meeskonda või naisvõistkonda**, mängitakse klubi-klubi vastu kaks ringi. Kaheringilise ja ühe tugevusgrupiga võistluse korral selgub klubide lõplik paremusjärjestus pärast kõikide matšide toimumist võistlustabeli põhjal. Võitjaks loetakse võistkond, kes on kahe ringi lõppedes kogunud rohkem punkte.

Kui meistrivõistlustel osaleb **kümme või üksteist enam meeskonda või naisvõistkonda**, mängitakse klubi-klubi vastu esimene ring ühes tugevusgrupis ning teine ring mängitakse läbi vastavalt esimese ringi tulemustele kahes tugevusgrupis - 6 paremat klubi mängivad omavahel ning 7.-~~11-10. (või enam)~~ koht mängivad omavahel. Kõik esimeses ringis peetud matšide tulemused ja tabelipunktid võetakse teise ringi kaasa. Lõplik paremusjärjestus selgitatakse pärast kõikide matšide toimumist kaheosalise võistlustabeli põhjal, kusjuures tugevam grupp võistleb kohtadele 1 kuni 6 ja teised kohtadele 7 kuni ~~11-10 (või enam)~~. Võitjaks loetakse tugevama grupi võistkond, kes on kahe ringi lõppedes kogunud rohkem punkte.

Kui meistrivõistlustel osaleb kaksteist (või enam) meeskonda või naiskonda, siis jagatakse võistkonnad (6+6) kaheks liigaks ja neid nimetatakse vastavalt **meistriliigaks ja esiliigaks**. Kõik uued võistkonnad alustavad võistlemist esiliigast. Mõlemas liigas mängitakse klubi-klubi vastu kaks ringi. Võitjaks loetakse võistkonnad, kes on omas liigas kahe ringi lõppedes kogunud rohkem punkte.

Meistriliiga 6. koht ja esiliiga 1. koht vahetavad peale hooaja lõppu kohad ning võistlevad järgmisel hooajal automaatselt teises liigas (esiliiga võitja meistriliigas ning meistriliiga 6 koht esiliigas).

Meistriliiga 5. koht ja esiliiga 2. koht mängivad omavahel ühe (1) ülemineku kohtumise, mille toimumine viiakse läbi vastavalt kinnitatud võistluskalendrile. Toimumiskoha ja aja määrab (loosib) juhatus enne hooaja algust. Kohtumise võitja võistleb järgmisel hooajal meistriliigas ja kaotaja esiliigas.

Esimese ringi paremusjärjestus selgub pärast matšide toimumist võistlustabeli põhjal. Kui esimese ringi lõppedes on võrdselt tabelipunkte kogunud kaks või enam võistkonda, määratakse nende paremus omavahelis(t)e matši(de) tulemus(t)e järgi. Võitjaks on võistkond, kelle omavahelis(t)e mängu(de) tabelipunktide vahe on suurim, nende võrdsuse korral vaadatakse, kelle omavahelis(t)e mängu(de) meeskonnapunktide vahe on suurim. Kui see matš (need matšid) jäi(d) viiki, vaadatakse üldist meeskonnapunktide vahet, võitjaks on parima meeskonnapunktide vahega võistkond. Ka selle võrdsuse korral vaadatakse kõikides toimunud matšides mahavisatud kurikate keskmist arvu, võitjaks on suurima keskmisega võistkond. Nende näitajate võrdsuse korral määrab lõpliku paremuse ~~loos~~ teine ring.

Kui kahel või enamal võistkonnal on teise ringi lõppedes oma tugevusgrupis või oma liigas võrdne arv punkte (nn. surnud ring), lähtutakse paremuse määramisel samadest kriteeriumitest nagu esimese ringi puhul. Esmalt vaadatakse omavahelis(t)e mängu(de) tabelipunkte ja seejärel meeskonnapunktide vahet, siis üldist meeskonnapunktide vahet ja siis mahavisatud kurikate keskmist arvu. Kõikide eeltoodud näitajate võrdsuse korral toimub nende võistkondade vahel übermäng meistrivõistluse korraldaja poolt määratud ajal ja kohas.

4. MATSIDE LÄBIVIIMISE AEG, KORRALDUS JA SÜSTEEM

Matšid viiakse läbi vastavalt koostatud võistluskalendrile. Matš viiakse läbi ühel päeval. Matši läbiviimise eest vastutab korraldajavõistkond. Korraldajavõistkond on kalendris märgitud esimesena (koduvõistkond). Korraldajavõistkond on kohustatud teatama või kinnitama kalendris etteantud aja matši toimumisest külalisvõistkonnale vähemalt 7 päeva ette. Kui külalisvõistkonnale pakutud matši läbiviimise aeg ei sobi, on ta kohustatud sellest teatama korraldajavõistkonnale esimesel võimalusel 3-päeva jooksul. Korraldajavõistkond peab teatama uue aja, millest külalisvõistkond enam keelduda ei tohi.

Matši korralduskulud kannavad mõlemad klubid võrdselt, sõidukulud iga võistkond ise.

Reglemendile vastava kohtunikutegevuse peab tagama korraldajavõistkond.

Toimuvates matšides sooritavad meeskonnade ja naiskonnade mängijad 120 (4x30) viset.

1. Setipunktid (SP)

Iga viskeseeria (30 viset kombineeritult on 1 sett) eest, mis mängitakse mängija - mängija vastu, saab võitja 1 setipunkti. Võrdse arvu kurikate korral ühes setis jagatakse setipunktid pooleks (mõlemale mängijale 0,5 punkti). Kokku antakse 4 setipunkti.

2. Meeskonnapunktid (MP)

2.1 Mängija, kes on kogunud rohkem setipunkte, võidab oma meeskonnale või naiskonnale 1 meeskonnapunkti. Kui mõlemad mängijad saavad 2 setipunkti, võidab MP nelja seeria kogusummas suurema punktisumma saanud mängija. Kui ka 4 seeria kurikate kogusummad on võrdsed, saavad mõlemad võistkonnad 0,5 MP. Kokku antakse välja 4 MP naistel ja 6 MP meestel.

2.2 Suurema kurikate kogusummaga meeskond saab 2 MP lisaks. Võrdse kurikate kogusumma puhul saavad mõlemad võistkonnad 1 MP lisaks.

3. Tabelipunktid (TP)

Meeskond või naiskond, kes saab suurima arvu MP, võidab mängu 2:0 ja kaotaja seis tabelis on 0:2. Võrdse arvu MP puhul kantakse tabelisse mõlemale võistkonnale 1:1.

Tabelisse märgitakse nii MP (X:X) kui ka TP (X:X). Tabel järjestatakse tabelipunktide alusel.

Matši toimumise eel peab kodumeeskond (-naiskond) esimesena oma võistkonna viskejärjekorra esitama. Külalismeeskond (-naiskond) vastab sellele.

Matš viiakse läbi paarisarvul radadel, kusjuures mõlemad võistkonnad peavad sooritama samadel radadel võrdse arvu viskeid. Korruga on rajal mõlemast võistkonnast võrdne arv võistlejaid, kusjuures kõrvuti radadel on vastasvõistkondade võistlejad. Kodurajal võistlev võistkond alustab esimese seeria viskamist paaritute numbritega radadelt. Radade vahetus toimub vastavalt reglemendile.

Matši kohta vormistatakse protokoll, kus on kirjas osalenud võistkondade iga mängija poolt saavutatud klassika ja süsteemi visete kurikate summa, kogusumma, möödavisete arv ja meeskonnapunktid ning samad näitajad kogu võistkonna kohta. Protokoll peab olema varustatud osalenud võistkondade esindajate ja peakohtuniku allkirjadega. Korraldajavõistkond on kohustatud toimetama protokoll-i esindaja kätte 5 kalendripäeva jooksul matši toimumise päevast arvates.

5. PROTESTIDE ESITAMINE

Protestide esitamine ja lahendamine toimub vastavalt reglemendile. Iga protesti esitamine on tasuline ja selle suuruseks on **50 20** EUR, mis kuulub maksmisele protesti üleandmise momendil.

6. AUTASUSTAMINE

Esikoha saavutanud (**meistriliiga**) meeskonda ja naiskonda autasustatakse Eesti keegliklubide võistkondlike meistrivõistluste medalitega, rändkarikaga ja diplomiga. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse medalite ja diplomiga.

Esiliiga võitnud meeskonda ja naiskonda autasustatakse meene ja diplomiga.

7. MUUD KÜSIMUSED

Kõik käesolevas juhendis reguleerimata jäänud küsimused täpsustatakse või lahendatakse peakohtuniku poolt, peakohtuniku tegevuse vastu esitatud protestid seksiooni juhatuse poolt.